

POWER

Numero 3/92 5:-

PLAYER



NEWS

CHESSMASTER
STAR WARS
SNAKE'S REVENGE

MARIO MANIA!
MARION KOKO TARINA!

BOULDER DASH ROBOCOP
PACMAN FORTIFIED ZONE
SOLOMON'S CLUB



CHESSMASTER

Chessmaster on Nintendon ensimmäinen ja paras shakkipeli. Pelissä on 16 eri vaikeusastetta ja paljon eri pelimahdollisuuksia nappuloiden alkuasetelmista pelitoimintoihin. Tämä peli sopii niin aloittelijoille kuin mestareillekin.

Chessmaster-pelin olemme jo esitelleet aiemmin, mutta koska julkaisu on siirtynyt, esittelemme sen nyt uudelleen.

Ota haaste vastaan

Sekä aloittelijat että mestaritason pelaajat kohtaavat paljon haasteita Nintendon Chessmaster-pelissä. Voit opetella kehittyneitä peliasetelmia ja selviytyä tunnetuista hankalista tilanteista. Chessmaster-peliä voit pelata joko yksin tai ystäväsi kanssa.

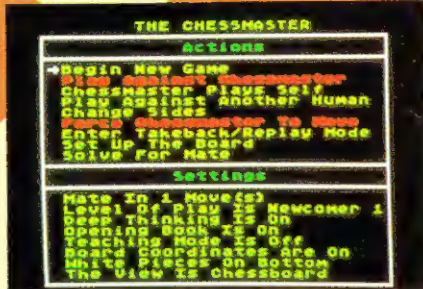
Jos pelaat Chessmaster-tietokonetta vastaan, voit itse ohjata sen taitoja. Voit valita montako avausstrategiaa se saa käyttöönsä kirjastostaan, kuinka pitkä miettimisaika sillä on ja jos se saa oppia virheistään (myös sinun virheistäsi).

Päiset suurmestariksi

Chessmaster-pelin hienoudet auttavat sinua hiomaan omia shakkitaitojasi ilman, että sinun tarvitsee kuluttaa useita tunteja ja päiviä elävän shakkivastustajan kanssa pelaamiseen. Voit asettaa nappulat tunnettujen erien mukaisesti, perua siirtosi ja oppia omista virheistäsi. Aloita suoraan shakkitilanteesta ja anna Chessmaster-tietokoneen ehdottaa sinulle siirtoa, jonka avulla pääset pois kiperästä tilanteesta.

Toimituksen arvostelu

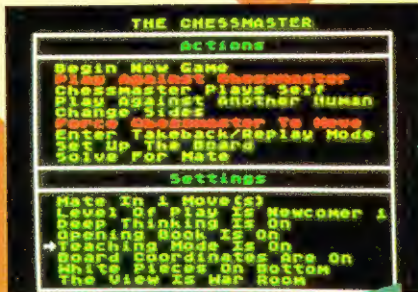
Tämä peli tuo tervetullutta vaihtelua myös niille nuoremmille pelaajille, jotka on hemmoteltu piloilta toiminta-seikkailu- ja urheilupeleillä. Nuori oppii keskittymään ja ajattelemaan loogisesti. Erityisen hyvin peli sopii sinulle, joka pidät shakista, ja haluat pelata erän silloin tällöin riippumatta siitä, onko sinulla elävä pelikaveri vai ei.



Valitse pelityyppi ja eri pelitoiminnot.

Myös aloittelijoille

Chessmaster tarjoaa aloittelijoille ja tottumattomille pelaajille tilaisuuden oppia pelaamaan shakia. Kone näyttää jokaisen nappulan kaikki siirtomahdollisuudet. Se esittelee myös nappuloiden hyvät ominaisuudet ja käyttömahdollisuudet.



Voit joko itse aloittaa tai antaa vastustajasi tehdä ensimmäinen siirto. Valitse pelikentän tyyppi ennen pelin aloittamista.



Kuningas siirtyy kaikkiin suuntiin, mutta ainoastaan yhden askaleen kerrallaan. Suojaa kuningasta hyvin - muuten häviät pelin.



CHESSMASTER			
Nintendo/Software Toolworks			
Pelityyppi		Maailma- huhtikuu	Pelaajia
Shakki			1-2
Jatko		Salasana	
X		X	

	0	1	2	3	4	5	
GRAFIikka & ÄÄNI	[Progress bar]					3.0	
PELATTAVUUS	[Progress bar]					4.0	
HAASTE	[Progress bar]					4.0	
VIINDE	[Progress bar]					4.0	



Opettelutoiminnossa Chessmaster näyttää osoittamasi pelinappulan kaikki siirrot.



Katso edellisiä siirtoja ja opi virheistäsi.

Hienoudet

Tietysti Chessmaster-pelissä pystyy myös linnoittautumaan (kuningas ja torni vaihtavat paikkaa) ja korottamaan (maukka, joka on kulkenut koko pelikentän poikki, voidaan vaihtaa esim. kuningattareksi tai muuhun pelinappulaan tahansa, paitsi kuninkaaksi).

Mera

STAR WARS

Viime vuoden suuressa joulunumerossa aloitimme Star Wars -pelin esittelyn. Jatkamme nyt samasta kohtaa, johon jätimme Luken ystävineen muutama kuukausi sitten. Saammeko siis luvan: **Star Wars!**

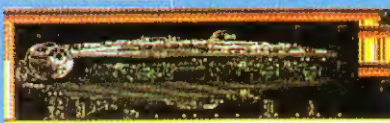


1.

Olemme kertoneet sankareistamme ja Tatooine -planeetasta, josta heidän seikkailunsa alkaa. Luke löytää avaruuslentäjä Han Solon Mos Eisleyssä. Han lähtee seikkailuun mukaan, jos hän saa siitä tarpeeksi hyvän korvauksen. Meti kun olet sopinut asiasta Hanin kanssa, siirrytte Hanin avaruusalukselle, Millennium Falconille.



Yrittäkää kerätä kaikki 8 kilpeä, ennen kuin menette avaruusalukseseen.



STAR WARS

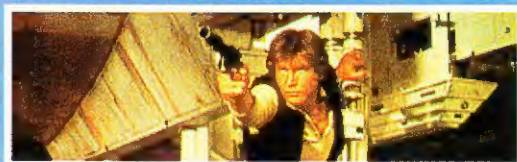
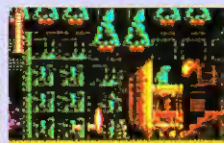
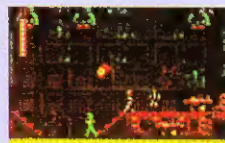
Lucasfilm Games

Pelityyppi	Maalis-huhtikuu	Pelaajia
Avaruus-seikkailu		1
Jatko	Salasana	
10 kertaa	EI	

Han Solo



Tarinoiden mukaan galaksin paras lentäjä, joka osallistuu kaikkeen, josta hän saa tarpeeksi hyvän korvauksen. Hänen avaruusaluksensa Millennium Falcon saattaa vaikuttaa ruostekasalta, mutta molemmissa on tiukan paikan tullen mahtavia voimavaroja.

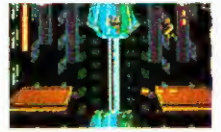


2. Alderaania ei enää ole

Luke ja hänen ystävänsä kokevat epämiellyttävän yllätyksen, kun heille selviää, ettei prinsessan Alderaan-kotiplaneettaa enää ole. Tarvitset kaikki lentäjätaitosi pystyäksesi ohjaamaan aluksesi rankan meteoriittisateen halki. Nämä meteoriitit ovat entisen viheriöivän Alderaan-planeetan jäänteitä.



Edessäsi avautuu masentava näky.



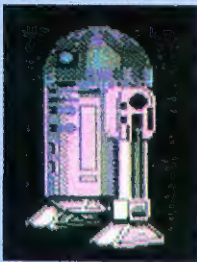
3. Tuhotähti

Avaruusimperiumin tärkein ase on huonomainen Tuhotähti. Tämä kone on pienen planeetan kokoinen, ja se levittää kuolemaa ympäriinsä. Juuri Tuhotähti on räjäyttänyt Alderaanin. Kun ystävämmme nyt kohtaavat sen, on se matkalla vastarintataistelijoiden tukikohtaan. Meteoriittisateesta heikentynyt Millenium Falcon imeytyy Tuhotähden siirtosäteeseen.



4.

Nyt Luke, Han, Ben ja kaksi droidia, R2-D2 ja C3PO pysäyttävät siirtosäteen, jotta he voivat paa-ta Tuhotähdeltä. Koska R2-D2:n tietokone sopii yhteen Tuhotähden tietokoneen kanssa, voit kytkeä ne yhteen ja selvittää, missä siirtosäteen ohjaamo on.



R2-D2

Tyyppi: Droidi

Luokka: M-2

Malli: R2-D2

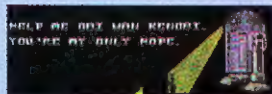
Tietokone: IGC-200X monikommunikaatioyksikkö

Kieli: Jibbrish (kukaan ei ymmärrä k.o. kieltä paitsi C3PO)

Pakovoima: 1 Shure Brid 500 Hk

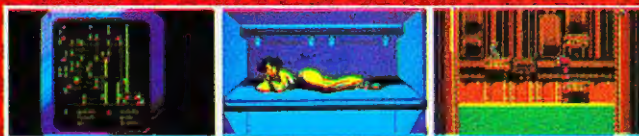
Käyttö:

Tietokoneyhteydet, hologrammi-lähetti, liikkuva varastointiyksikkö ja kotitalousrobotti. San-karimaisia piirteitä. Erittäin kes-tävä.



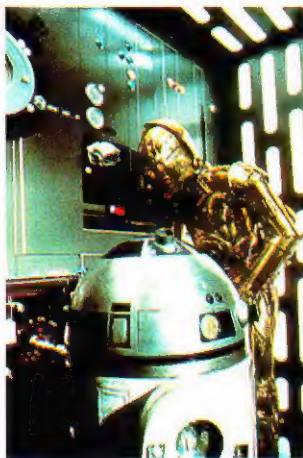
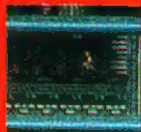
5. Pelasta prinsessa

Tutkiessaan Tuhotähteä Luke saa selville, että Alderaanin prinsessa Leia on vangittuna planeetan vankilaosastoon. Ei ole helppoa pelastaa prinsessa, mutta tehtävä on kuitenkin suoritettava. Kun ystävämme ovat pelastaneet prinsessa, he joutuvat planeetan jättemurskaajaan. Tämä kohtalo ei välttämättä ole kovinkaan miellyttävä.



6. Pako Tuhotähdeltä

Kun siirtosäde vihdoin on pysäytetty, voivat ystävämme jälleen astua Millenium Falconiin ja poeta Tuhotähdeltä. Aivan kuten filmissäkin, menettää Obi Wan Kenobi nyt ruumiillisen elämänsä, kun hän taistelee Darth Vaderia vastaan peittääkseen muun joukon paon Falconille.



Darth Vader

Nimi: Darth Vader

Toimi: Taistelija

Ikä: Ei tiedossa

Kuka: Ilkeän keisarin lähin apuri. Levittää kauhua ja kunnioitusta kaikissa. Viholliset liittolaisia.

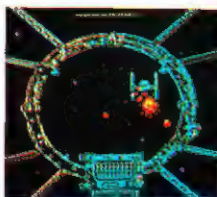
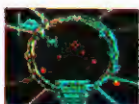
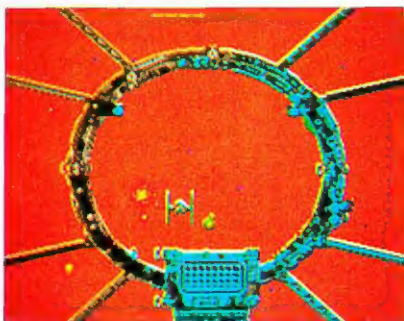
Tausta: On ollut hyvä Jedi-soturi, joka yhtäkkiä käänsi selkänsä oikeudenmukaisuudelle.

Käyttää nyttemmin voimiaan pahojen leirissä.



7. TIE Hävittäjä kannoilla

Kenraali Grand Moff Tarkin ja Darth Vader lähettävät joukon ketteriä TIE-hävittäjiä Millenium Falconin perään, kun ystävämme pakenivat Tuhotähdeltä. Käytä perätykkeitä ja tähtää tarkkaan, ennen kuin on liian myöhäistä.



Sankarimme välttyvät tietenkin hävittäjien tulitukselta, ja he vetäytyvät salaiseen vastarintatukikohtaansa. Prinsessa Leia on erittäin kiitollinen, että Luke ja muut pelastivat hänet, mutta Han Solo ei oikein pidä siitä, että kuolema vaanii häntä jatkuvasti.

8. Tuhotähti hyökkäyksen kohteena

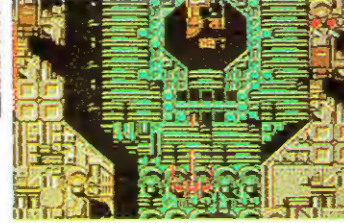
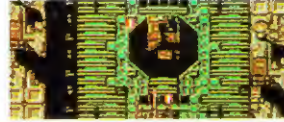
Kun Luke ja hänen ystävänsä ottavat Tuhotähden kartan esiin R2-D2:n muistista, löytävät he planeetan ainoan heikon kohdan. He lähettävät matkaan pienen mutta päättäväisen X-siipi -laivueen, jolla on vain yksi tavoite: Tuhotähden räjäyttämisen pieniksi kapaleiksi.

Matkallaan Tuhotähdelä laivue kohtaa kokonaisen pataljoonan TIE-hävittäjiä, jotka sen on voitettava. Lukella on omissa X-siivessä mukanaan luotettava apulentäjä R2-D2, joka pystyy korjaamaan koneen puolustusilvet matkan aikana.



9. Lopullinen ratkaisu

Kun jäljelle jääneet X-siivet ovat vihdoinkin murtautuneet Tuhotähden puolustuslinjan läpi, on kaikkein vaikein tehtävä vielä suorittamatta: on siirryttävä kapeaa käytävää pitkin eteenpäin ja vältettävä kaikkia esteitä. Käytävä johtaa tämän tekoplaneetan voimanlähteelle. On itsestään selvää, että Luke suorittaa tämän tehtävän.



Ohjaa huolellisesti ja aivan suoraan, tähtää erittäin tarkkaan ja ammu juuri oikealla hetkellä. Et nimittäin saa toista tilaisuutta. Käytä voimiasi, Luke!

Vastarintaliikkeen ja linnunradan kohtalo on käsissäsi, Luke Skywalker. Murskaa Avaruusimperiumi ja palauta rauha ja planeettojen itsehallinto koko galaksiin.

Toimituksen arvostelu

Tämä on hyvä peli, johon ehdottomasti kannattaa tutustua tarkemmin. Peli on sen verran haasteellinen, että sen parissa viihtyy kauan. Parhaimpia avaruuspelejä!



4.0	3.5	3.5	4.0
GRAFIKKA & ÄÄNI	PELATTAVUUS	HAASTE	VIIHDE

PAC-MAN®



Namco on Nintendolaisten uusi yritystuttavuus. Mutta nyt esittelemämme peli ei totisesti ole mikään uusi tulokas, vaan Pacman on eräs maailman tunnetuimpia kolikkoautomaattipelejä, joita on varmaan ollut kaikissa pelihalleissa.

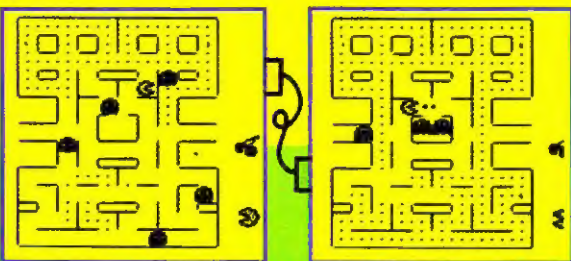


Taustaa

Ellet tiedä Pacmanista mitään, et oikeastaan saisi lainkaan pelata Nintendoa. Mutta koska me olemme kilttejä, niin kerromme sinulle että olet pieni (keltainen) veitikka, jonka tehtävänä on syödä kaikki sokkeloon sijoitetut pillerit. Sokkelossa on tietenkin myös joukko ilkeitä haamuja, jotka haluavat syödä sinut. Jollet pysty pakenemaan näitä haamuja, kannattaa sinun nielaista erikoispilleri, jonka avulla pystyt itse nielemään haamut. Kuulostaako yksinkertaiselta? Sitä se totta tosiaan onkin - ja vieläpä erittäin hauskaa!

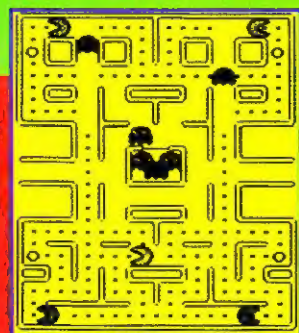
Uusia hienouksia

Tätä peliä voit nyt myös pelata ystäväsi vastaan Game Link -kaapelin avulla. Kustakin omassa sokkelossa syömästä haamusta ilmestyy ystäväsi näyttöön yksi haamu lisää (ja tietenkin päinvastoin). Jos siis syöt yhden haamun, on sinulla jäljellä kolme haamua ja ystävälläsi viisi haamua, joita hänen on välteltävä.



Kaksi pelikenttää

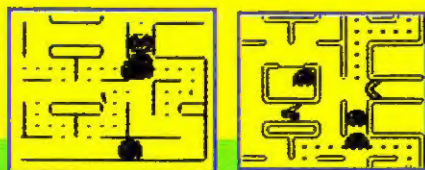
Voit joko katsoa koko pelikenttää, jolloin pystyt tarkkailemaan kaikkia haamuja, tai sitten voit katsoa lähikuvaa siltä alueelta, jolla juuri olet, jolloin näet ruudussa hienon graafisen esityksen.



Pacman		
Namco		
Pelityyppi	Maailma- huhtiku	Pelaajia
Sokkelo		1-2
Jatko	Game Link	Salasana
Ei		Ei

Harppaustunneli

Käytä harppaustunnelia päästäksesi äkkiä sokkelon toiselle puolelle. Tunnelissa liikut nopeammin kuin haamut, jolloin saat lisää etäisyyttä niihin.



On helpompaa pysytellä piilossa kentän yläosassa, koska siellä on useita eri teitä. Siirry kentän alaosaan, kun haamut ovat toisaalla (esim. vastustajasi luona). Jos haamut tulevat liian lähelle, on sinun nieltävä lähin voimapilleri. Jos syöt kaikki haamut saman voimapillerin avulla, saat 3.000 pistettä.

	0	1	2	3	4	5
GRAFIKKA & ÄÄNI						3.0
PELATTAVUUS						4.0
HAASTE						3.0
VIIHDE						3.0

Toimituksen arvostelu

Todellinen klassikko, joka kuuluu kaikkien Power Playerien pelikirjastoon. Game Link -mahdollisuus antaa aivan uusia ulottuvuuksia tähän yksinkertaiseen mutta erittäin hauskaan peliin. Varo kuitenkin, ettei peukalosi kipeydy liikaal

Teknopoliisi on palannut!

ROBOCOP

Puoliksi ihminen, puoliksi robotti, mutta 100% poliisil Robocop on palannut - nyt Game Boy -peliyksikköön. Aloita taas taistelusi Detroitin alamaailmaa ja rikollisia vastaan.



Robocop		
Ocean		
Pelityyppi	Maalis- huhti- kuu	Pelaajia
Toiminta		1
Jatko	Game Link	Salasana
Ei		Ei

Tosiasiat

Konstaapeli Murphy on 32. poliisi, jonka Detroitin alamaailma kylmäverisesti murhaa sen jälkeen, kun OCP (Omni Consumer Products) on ottanut kaupungin poliisivoimat haltuunsa. Nyt OCP:n teknikot saavat kuitenkin tilaisuutensa: he ottavat osan sieltä ja toisen täältä, ja yhtäkkiä he luovat Robocopin!

Robocop

Puoliksi ihmisenä ja puoliksi robottina ei Robocop ole mikään tahansa panssaroitu taistelija rikollisuutta vastaan. Hän on yhden miehen sotakone. Mutta hän ei kuitenkaan ole VOITTAMATON. Sinun on pidettävä huolta Robocopin energija voimamittareista - niiden on oltava täynnä. Ruudussa näet myös jatkuvasti mikä osa Robocopista on toiminnassa ja mitä asetta hän parhaillaan käyttää.



Ovatkohan nämä veljeksiä?

Tiedot

Robocopilla on neljä eri päätehtävää, jotka hänen on suoritettava Detroitin ainoana robottipoliisina. Tehtävät ovat:

- 1 - Palvella yhteiskuntaa
- 2 - Suojella kansalaisia
- 3 - Säilyttää laki ja järjestys
- 4 - SALAINEN

Toimintaa

Robocopissa on 10 eri pelitasoa, jotka sinun on läpäistävä. Tasoilla 1, 3, 5, 6, 7 ja 9 johdat Robocopin erilaisten vihollisalueiden halki. Sinun on oltava varuillasi koko ajan. Miltei joka ikkunassa ja nurkassa on vihollinen. Koska Robocopilla on vain yksi elämä, eikä pelissä ole jatkomahdollisuutta, on sinulla tiukat paikat.



"20 sekuntia aikaa" ilmoittaa ED 209

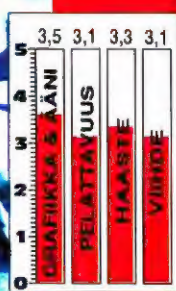
Edellämäinittujen lisäksi on vielä tasot 2, 4, 8 ja 10, joilla Robocop sekaantuu panttivankikohtauksiin ja muihin tarkk'ammuntaa vaativiin kohtauksiin. Poliisitalon kellarissa Robocopilla on mahdollisuus hioa ampumatarkuuttaan tulevia tehtäviään varten. Ammu niin paljon kuin voit. Mitä enemmän osumia saat, sitä enemmän pisteitä ja energiaa voit saada.

Tunnistaminen

Yhdessä vaiheessa sinun on tunnistettava rikollinen vertaamalla näkösensoireillasi näkemäsi kuvaa siihen kuvaan, joka Robocopilla on tietopankissaan. Voit valita tietyn määrän hiuksia, posket, korvat, suun ja nenän, jotka sinun on sovitettava yhteen paljastaksesi raiston henkilöllisyyden. Mutta toimi nopeasti, sillä aikaa on rajoitettusti.



DELTA CITY THE FUTURE HAS A SILVER LINING.



Toimituksen arvostelu

Robocop ei todellakaan ole mikään helppo peli. Sinulla on vain yksi elämä, ja kuitenkin 10 eri pelitasoa. Ole siis jo alusta asti varovainen. Robocop on hieman jäykkä ja liikuntarajoitteinen (hänhän on kuitenkin robotti), joten et voi heilutella ristiohjainta sinne tänne, kuten Mario-peleissä. Sinun on tehtävä oikea liike heti - muuten menetät kallisarvoisia elinvoimayksiköitä, joita sinulla ei muutenkaan ole liikaa!



Fortified Zone
Jaleco

Pelityyppi	Maalis-huhti-kuu	Pelaajia
Toiminta		1-2
Jatko	Game Link	Salasana
ON		ON

FORTIFIED ZONE

Kannettavia kommandosotilaita

Erikoisaseet

Matkallaan agentit löytävät monia voimabonuksia, kuten lisähenkkiä, ensiapulaukkuja ja erikoisaseita.



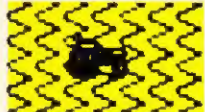
Piikät laukaukset
Voit ampua pidemmälle kuin tavallista.



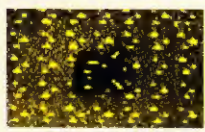
Lisävoima
Tämän avulla saat tehokkaampia ammuksia.



Liekinheittimet
Jos vaikka haluat hienan grillata vihollisiasi.



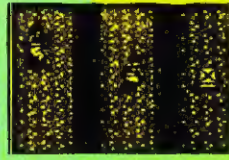
Pika-ampujat
Paljon tulitusvoimaa nopeasti kiperissä tilanteissa.



3-tie aseet
Ampuvat samanaikaisesti kolmeen eri suuntaan. Tehokasta.

Asetelma

Fortified Zone -pelissä sinä ja ystäväsi saatte kokeilla taitojanne erikoiskoulutettuina kommandosotilaina. Pelaa joko yksin yhdellä agentilla tai kaksin niin, että kummallakin pelaajalla on oma agenttinsa. Raivatkaa yhdessä tienne vihollispesäkkeen päämajaan.



AGENTTIMME

Mr Masato Kanzaki

Masatoa on koulutettu monta vuotta armeijan kovimmissa yksiköissä. Hän osaa käyttää kaikkia tieltänne löytämiä aseita, mutta hän ei esim. pysty hyppäämään piikkimattojen yli.

Miss Mizuki Makimura

Myös neiti Mizuki on hyvin koulutettu kommandosotilas. Hän ei osaa käyttää matkaltanne löytyviä aseita, mutta sen sijaan hän on erittäin ketterä ja pääsee etenemään useimmissa paikoissa. Hän joutuu auttamaan, kun Kanzaki juuttuu esim. piikkimattojen luo.

ELÄMÄ JA KUOLEMA

Kuolema on ikävä, muttei aina loppullinen Fortified Zone -pelissä. Jos jompikumpi kommandosotilasta kaatuu, voi toinen etsiä ensiapulaukun, jonka avulla hän voi herättää kuolleen kaverinsa.

TASOT

Ensimmäisellä tasolla olette vihollislinnakkeen ulkopuolella olevalla kentällä. Tutkikaa huoneet ja pitäkää sormenne koko ajan liipaisimella. Ampukaa kaikkea joka liikkuu. Kerätkää kaikki voimabonukset. Lopullinen pomo koostuu kolmesta tykistä, jotka on tuhottava. Jos seisotte oikeassa paikassa, ne eivät osu teihin.

Toinen taso on viidakko ja kolmas on pimeä luola, joka on tulvillaan kummallisia hirviöitä ja vihollisia. Kohtaatte esim. Kääntäjän, jonka vaikutuksesta liikkeenne muuttuvat täysin päinvastaisiksi normaaliin verrattuna. Liikkeenne muuttuvat jälleen tavallisiksi, kun ammutte Kääntäjän.



Toimituksen arvostelu

Fortified Zone on Metal Gear -keskusuksikköpelin tyyppinen toimintapeli. Se on agenttipeli, joka vaatii hyvää suunnistustaitoa. Peli on jännittävimmillään, kun sitä pelataan kahdestaan. Tässä pelissä voit auttaa toista sen sijaan, että tappaisit hänet – ominaisuus, josta me pidämme paljon!

0 1 2 3 4 5	
GRAFIKKA & ÄÄNI	3.8
PELATTAVUUS	3.7
HAASTE	3.5
VIINDE	3.7

SOLOMON'S CLUB

av Gunnar

Solomon's Club muistuttaa jonkin verran keskusyksikköpeliä Solomon's Key, mutta kyse ei ole kuitenkaan aivan samasta pelistä. Tässä pelissä on monta pähkinää purtavana, joten hiero älynystyräsi kuntoon!



Solomon's Club

Tecmo



Pelityyppi	Maalis-huhtikuu	Pelaajia
Sokkelo-seikkailu		1
Jatko	Game Link	Salasana
ON		ON



Tunnistatko nimen? Aivan oikein, tässä Solomon's Key -peli Game Boylle. Melkein...

Kohtaamiset

Matkallaan Dana kohtaa monta voimakasta hiviötä. Alussa ne ovat tyhmiä ja melkein vaarattomia, mutta vähitellen niitä on monta ja ne ovat vaarallisempia. Osa hirviöistä voi jopa tuhota Danan rakentamat lohkareet. Mutta kaikki ei kuitenkaan ole niin kurjaa. Dana löytää myös bonusesineitä ja tapaa kiltejä keijukaisia, jotka auttavat häntä.

Taika

Dana löytää matkansa aikana monia bonusesineitä: kultakolikoita, jalokiviä ja juomauutteita. Hän löytää myös muita esineitä, joissa on taikaa. Pienen kellon avulla Dana voi kutsua keijukaisen luokseen ja taikatiimalasin avulla hän saa lisää peliaikaa. Taikakenkien avulla Dana juoksee nopeammin ja noidotun hatun avulla hän pystyy rikkoamaan lohkareita alta päin yhdellä iskulla, kun hän normaalitilanteessa joutuu lyömään palikoita kaksi kertaa

Pelin juoni

Solomon's Club kertoo pienestä naidasta, joka haluaa aivan oikeaksi taikuriksi. Hänen on kuljettava viiden tason halki - kullakin tasolla on 10 sokkeloa. Kaikissa sokkeloissa on ovelia vihollisia ja lohkareita. Taikasauvan avulla Dana pystyy sekä luomaan että hävittämään lohkareita. Tavallisissa tilanteissa hänellä ei ole asetta, jolla hän pystyy tuhoamaan hirviöt. Hänen täytyy siis asettaa lohkareet niin, että ne joko tuhoavat hirviöt tai vangitsevat ne loukkuun, jolloin Solomon pystyy kulkemaan niiden ohitse. Kullakin radalla on avain, joka Solomonin on löydettävä. Avain sopii oveen, jonka avulla hän pääsee seuraavalle radalle.

Toimituksen arvostelu

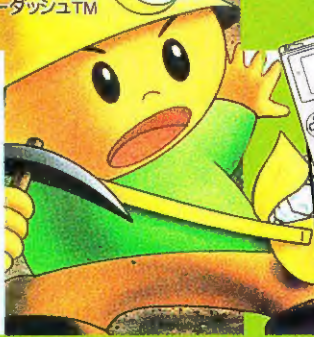
Vielä yksi sokkelopeli lisää. Tämä on hyvätasoinen älypeli, joka on vaikeampi kuin Boxxle, mutta hieman helpompi kuin Kwirk. Sopivaa ajankulua kaikenikäisille.

0	1	2	3	4	5
GRAFIKKA & ÄÄNI					
3.3					
PELATTAVUUS					
3.4					
HAASTE					
3.7					
VIIHDE					
3.7					



Nyt Rockford pääsee vauhtiin!

Kerroimme jo numerossa 11-12/91 pienestä suloisesta Rockfordista, joka kerää timantteja putoilevien kivilohkareiden seassa maan alla. Koska pelin päähahmo on niin hellyyttävä, ajattelimme muistuttaa hänestä laittamalla hänestä kuvan lehteen. Ohessa myös tavalliset pelitiedot.

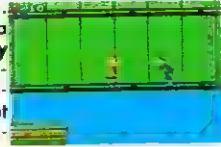


Boulder Dash		
Nintendo (First Star)		
Pelityyppi	Maalis-huhtikuu	Pelaajia
Sokkelo-seikkailu		1
Jatko	Game Link	Salasana
ON		EI

Monipuolinen videopelimaailma

Seuraavasta numerosta alkaen julkaisemme lehdesämme palstan, joka kertoo tarinoita ja uutisia suursta videopelimaailmasta. Annamme jo hieman esimakua tässä numerossa, jossa kerromme uusimmat uutiset Japanista ja USA:sta.

NES-UUTISIA: Aloitamme uusista NES-peleistä, jotka julkaistaan pian USA:ssa. Ensimmäisenä mainittakoon Simpsons-peli *Bart vs the World*, jossa Bart matkaa maailman ympäri. • *Mega Man 4* -pelissä esitellään uusia, jännittäviä pomoja: Pharaoh Man, Toad Man ja Ring Man. Lisäksi mukana ovat tietyt sinipukuinen sankarimme ja hänen haastajansa Tri Wily. • *Turtles 3* -pelissä kovakuoriset ystävämmme kamppailevat jälleen Shredderiä vastaan. *Turtles 2*-pelin rajun toiminnan jälkeen nyt on luvassa seikkailua ja persoonallista otetta. • Pelissä *Motor City Patrol* Detroit Cityn liikennepoliisi pysäyttelee hurjastelija ja muut liikennesääntöjen rikkurit. • Miten olisi korkean paikan simulaattori? *Space Shuttle Project*issä pääset ohjaamaan avaruusalusasi kuudessa eri tilanteessa. Läh-



tölaukaisu, avaruusaseman luominen ja karanneiden avaruussondrien metsästäminen ovat pelin eri toimintoja. Lisää NES-peleistä seuraavassa numerossa.

ÄLYKASTÄ. *Game Genie*, pieni kullankvärinen laatikko, jonka avulla saat lisöominaisuuksia Nintendo-peleihin, on nyt myynnissä Amerikassa. *Game Genie* ei tosin toimi suomalaisissa peleissä, eikä sen valmistajalla ole suunnitelmia lisälaitteen tuottamiseksi Suo-

men markkinoille.

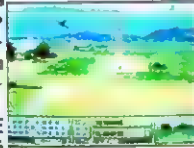
CD-soitin Super NESiin. Sony on juuri esitellyt uuden PlayStationin, joka kytketään Super-Nintendoon. Aiemmin Nintendo ja Sony kehittivät yhdessä "virallista" CD-soitinta Super-NESiin, mutta Nintendo katkaisi yhteistyön ja jättäytyi yhteen Philipsin kanssa. Sony kuitenkin julkaisee Sony PlayStationin jo puoli vuotta ennen kuin Nintendon ja Philipsin yhteistyö on johtanut mihinkään tuloksiin.

KOLIKKOPELIUUTISIA Myöhemmin tänä vuonna kerromme teille kolikkopelirintaman uutisia. Mietimme vielä palstan nimeä ja lopullista muotoa. Jos sinulla on ehdotuksia, otame niitä mielellämme vastaan. Muista merkitä kortin osoiteosaan viite: KOLIKKOPELIUUTISET. Lähetä kortti osoitteella Nintendolehti, KOLIKKOPELIUUTISET, Särkiniementie 5 C, 00210 Helsinki.

GAME BOY. Japanissa ja USA:ssa on markkinoilla kaksi uutta mielenkiintoista peliä, *Streetfighter 2* ja *The Simpsons*. • *Streetfighter 2* -peli, jonka toimintapeli- ja lopullista muotoa. Jos sinulla on ehdotuksia, otame niitä mielellämme vastaan. Muista merkitä kortin osoiteosaan viite: KOLIKKOPELIUUTISET. Lähetä kortti osoitteella Nintendolehti, KOLIKKOPELIUUTISET, Särkiniementie 5 C, 00210 Helsinki.

MEGA MAN - TAAS GAME kertoneet, että myöhemmin tänä Manin Game Boy -versio, kun kuulemme, että pelin toinen osa on ilmestynyt Japanissa ja varmaankin myös USA:ssa. Mega Man kohtaa tässä pelissä neljä Tri Wilyn valitsemaa robottia. Mega Manilla on apunaan uskollinen Rush-koira sekä käsivarsitykki.

16-BITTISTÄ MANIAA. Odottelemme Super-Nintendoa Suomen markkinoille pikkuhiljaa, mutta Japanissa ja USA:ssa ilmestyy jo nyt uusia Super-Nintendo -pelejä solkenaan, mm: Lemmings, Legend of the Mystical Ninja, Super Off Road, Paperboy 2, Simpsons, Wanderers from Y's 3 (roolipeli) ja The Rocketeer.



LISÄÄ GAME BOY -PELEJÄ. Mainitsimme jo *Mega Man 2*-pelin, mutta USA:ssa ovat jo seuraavatkin namupalat markkinoilla: Kilpispeli *Turtles 2 - Back from the Sewers*, Schwarzenegger-manestyselokuvaan pohjautuva *Treminator 2* sekä vanhaan TV-sarjaan perustuva *Star Trek*. Mainittakoon vielä muutama peli, joista jo ehkä olemme aiemmin kertoneet: *Choplifter 2* (tulossa pian Suomeen), *Metroïd*, *Kid Icarus*, *Super R.C. Pro-Am* (tulossa vieläkin nopeammin Suomeen), *Grem'lins 2*, *Volleyball* ja *The Hunt for Red October*.



MARIO MANIA!

Erikoisvalmis-
teinen moni-
käyttöinen
lippahattu

Aina varuillaan
olevat Bowser-
hälyttimet

Ongelmien-
puuskija

Hädässä
olevien
prinsessojen
suora linja

Hieno, oikean-
sävyi-
nen sankarin-
paita

Tiilienmurskaaja

Spagetti- ja
sieninielu

Liian paljon
spagettia-hälytin

Teräs-
vahvisteiset
kilpikonnas-
tuhoajat



Et varmastiakaan ole olemassa toista yhtä kuuluisaa videopelihahmoa kuin Mario. Vuosien varrella Mario on esilintynyt lukuisien menestyneiden Nintendo-pelien pää- ja sivuosissa. Mitä muuta me oikeastaan tiedämme Mariosta kuin että hän rakastaa spagettia ja on aina valmiina, kun prinsessa on hähdässä tai jos jokin putki vuotaa? Aiomme esitellä Marioa sinulle muutamassa lehtemme numerossa. Kerromme myös missä peleissä Mario on esilintynyt.

Kaiken takana on

MARIO

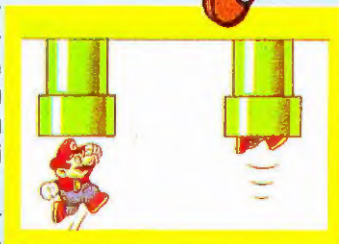


Kuinka tavallisesta Brooklynilaisesta putkimiehestä tulee maailmantähti? No, ensin hänen on kohdattava tynnyreitä heittelevä apina Donkey Kong -pelissä, jossa hän urheasti yrittää pelastaa pulassa olevan prinsessan. Muutaman välilaskun jälkeen hän päätyy Sienivaltakuntaan, jota tyranni-itsevalttias Koopa hallitsee. Kuningas Bowser Koopa on ylikokoinen ja hieman mutantoitunut kilpikonna. Sankarimme ottaa tehtäväkseen vapauttaa rauhaarakastava sienikansa. Selviytyäkseen Koopasta ja välillä hieman hankalasta prinsessa Kultakutrista hän ottaa avukseen hieman laihemman veljensä Luigin. Sitäpaitsi Mario on kätevä putkisaksien käyttäjä ja etevä oikuttelevien putkien korjaaja. No niin! Tässä on videopelien megatähden vaatimat taustat

Mutta Mario ei lepää laakereillaan, vaan hän kohtaa jatkuvasti uusia haasteita. Muutaman sivuosan lisäksi muissa peleissä Mario on



pelastanut Sienivaltakunnan joyhteensä neljä kertaa. 3 kertaa Nintendo-keskusyksikössä ja kerran Suomeenkin pian saapuvassa Super-Nintendossa. Mariolla on vielä lisäksi oma TV-ohjelma, joka valitettavasti ei näy Suomessa. Tämän lisäksi hänestä on julkaistu kirjoja, sarjakuvia, kalentereita, värityskirjoja ym. Sankarimme viimeisin suurprojekti on oma filmi, jonka ensi-iltaa suunnitellaan tulevaisuudelle USA:ssa.



Mario on nykyisin niin tunnettu, ettei hän enää ole pelkkä Nintendo-videopelin hahmo. Mario ON Nintendo. Ja voisiko kuvitella mukavampaa sankaria kuin näin reilun ja mukavan pyylevän Mario-veikon?

Ja Mario nuorenee vuosien vieressä. Alussa hän pystyi vain kävelemään ja hyppimään, mutta nykyisin hän ui, ampuu tulipalloja, muuntautuu patsaaksi ja jopa lentää! Mitä

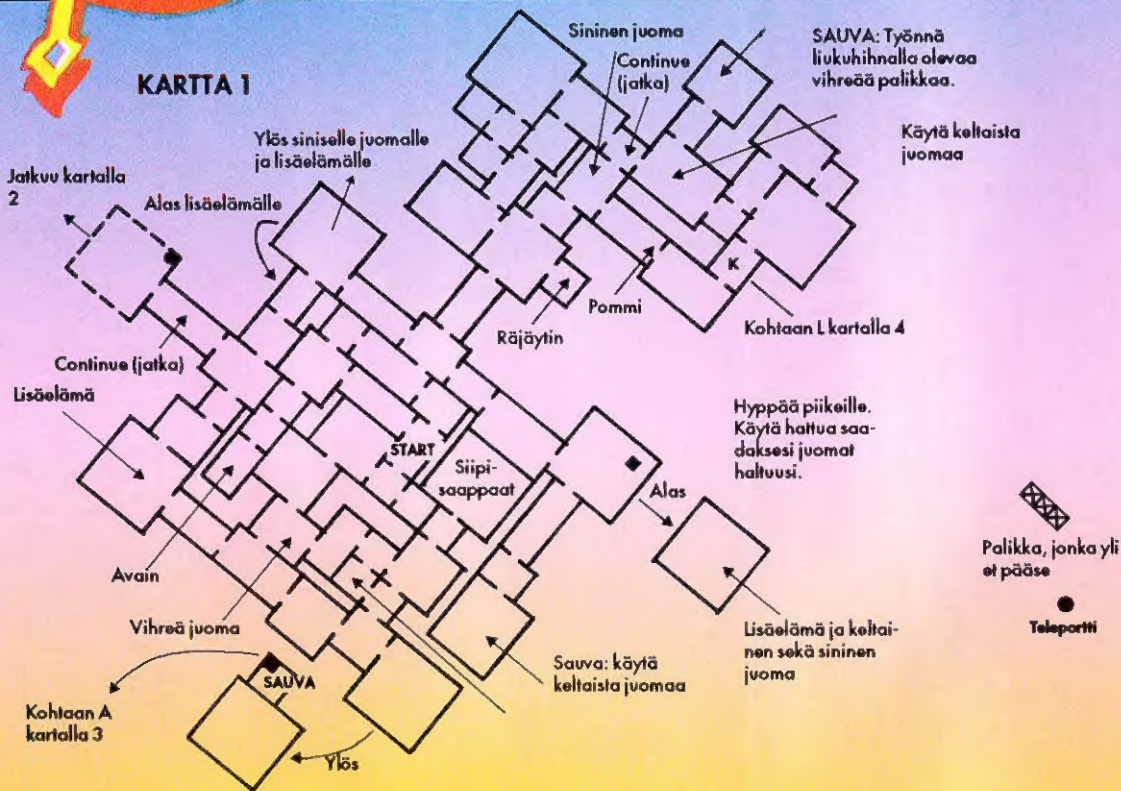
näemmekään seuraavaksi? Kun Mario on lähettyvillä, tapahtuu aina jotain hauskaal



Seuraavassa numerossa tutustumme muutamaani peliin, joissa Mario on esilintynyt.

Solstice™

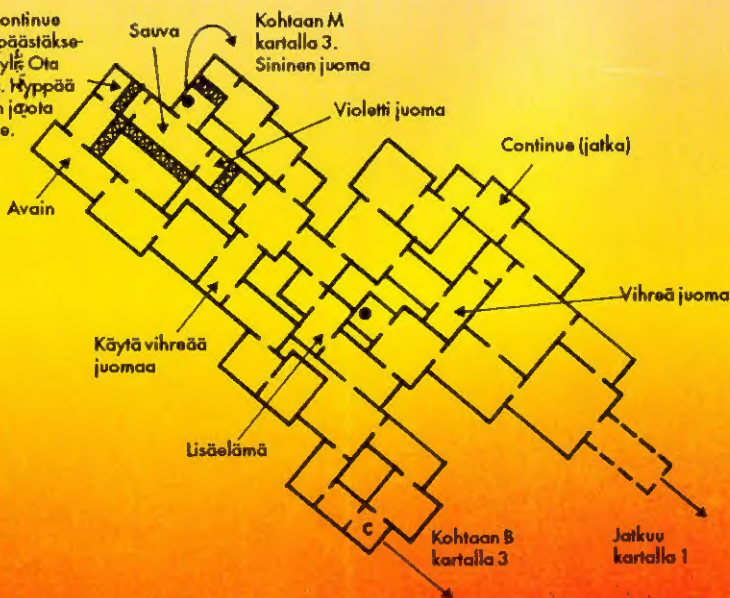
KARTTA 1



KARTTA 2

Tarvitset vähintään kaksi avainta, ennen kuin pääset tänne.

Käytä continue (jatka) päästäksesi tästä ylös. Ota palikka. Hyppää takaisin ja ota continue.



Vihje

Muistutamme sinua erikoiskikasta, jota ilman et varmastiikaan selvitä Solstice -peliä: keltaisen juoman ja palikan avulla pääset huoneesta toiseen koskematta lattiaan. Hyppää ja ota palikka samanaikaisesti; päästä sitten oteesi palikasta nopeasti. Toista siirtyäksesi eteen- tai ylöspäin.

Täydellinen Kätleröckin kartta

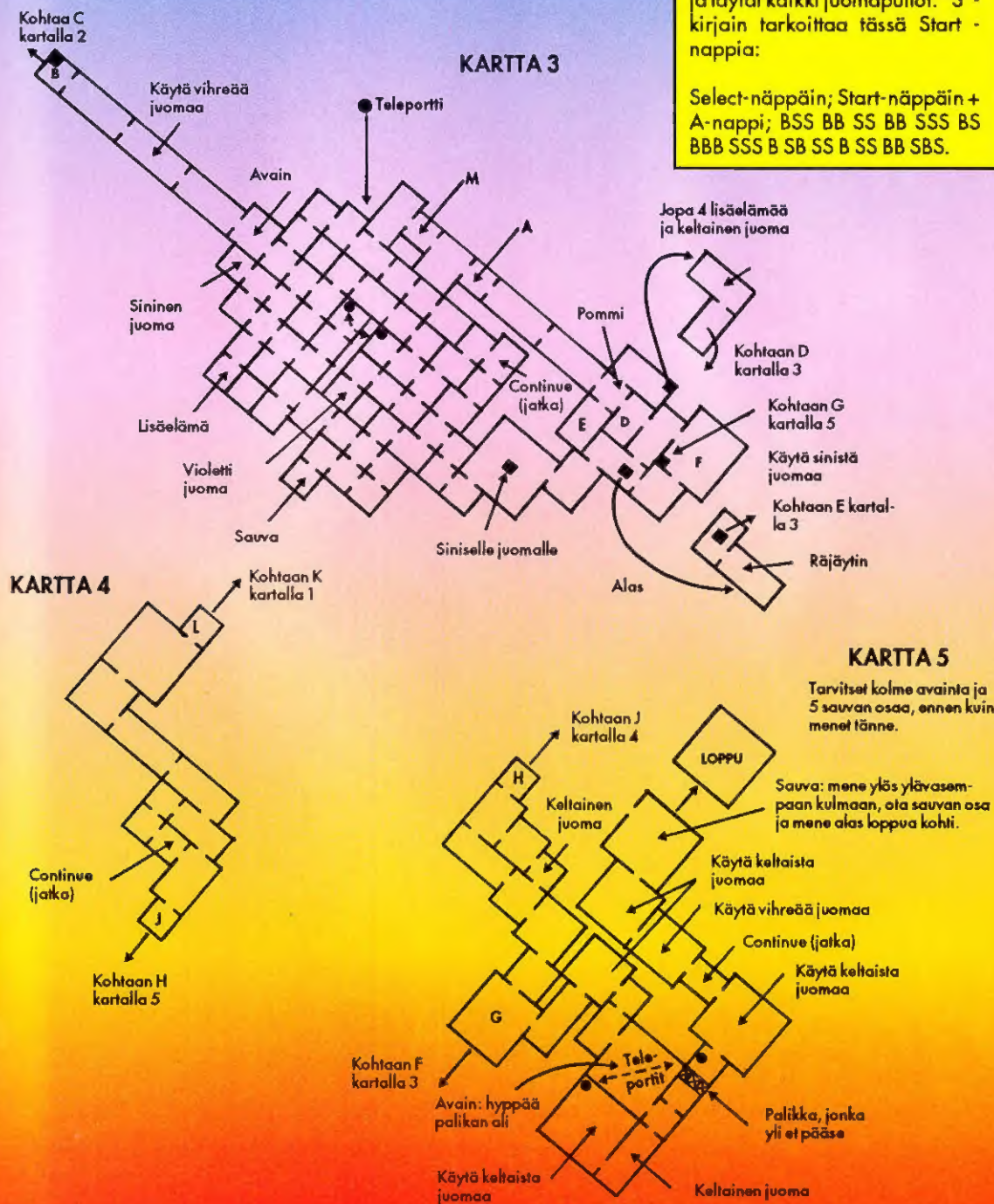
Monet meistä ovat kuluneiden kuukausien ajan harhailleet Kätleröckin linnan eri osissa etsien taikuri Demnosin sauvan kuutta kadonnutta osaa. Jollemme löydä kaikkia osia uhraa ilkeä Morbius prinsessa Eleanorin alamaailman jumalille, jolloin maailmasta loppuu valo ja hyvyys.

Kätleröckin linna on suuri, todella suuri. On periaatteessa mahdollonta löytää Demnosin sauvan osat ilman että piirtää yksityiskohtaisen kartan linnasta. Vaikka tiedätkin minne menet, vaanii vaara kaikkialla – ja silloin ei ole helppoa jäädä henkiin.

Elämänmakuinen koodi

Seuraavan koodin avulla saat helpotusta peliin: 90 lisäelämää ja täytät kaikki juomapullot. "S"-kirjain tarkoittaa tässä Start-nappia:

Select-näppäin; Start-näppäin + A-nappi; BSS BB SS BB SSS BS BBB SSS B SB SS B SS BB SBS.



Snake's Revenge™

SOLID SNAKE ON PALANNUT!

Solid Snaken paluuta on odotettu kauan. Joten jatkamme siitä, mihin lopetimme edellisen esittelyn. Varrastorakennuksen jälkeen on pitkä vedenalainen käytävä. Tämän jälkeen agenttimme saapuu tälle vihollisalukselle.

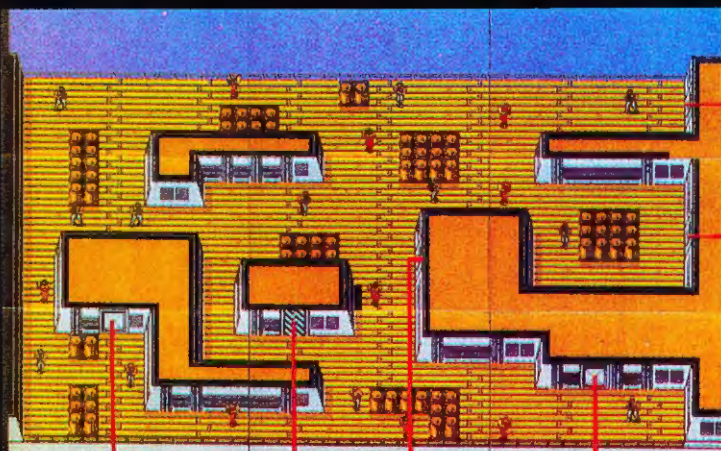
ALUS

Vihollisalus on tulvillaan ilkimyksiä, jotka haluavat pilata päiväsi ja estää sinua suorittamasta tehtäväsi. Sinun tehtävänäsi on räjäyttää koko roska taivaan tuuliin. Mutta ennen sitä sinulla on pikku puuha: seuraa kartan ohjeita päästäksesi vapauttamaan panttivangit ja kerää haltuusi käyttökelpoiset esineet. Käytä totuuskaasua vihollisupseereihin. Mutta pysyttele ennenkaikkea hengissä! Kuten tavallista, on tämä helpommin sanottu kuin tehty.

Snake's Revenge

Ultra Games

Pelityyppi	Maalis-huhtikuu	Pelaajia
Toimintaseikkailu		1
Jatko	Salasana	
ON	ON	



Käytä korttia 2.
Ota totuuskaasu.

Hissi

Käytä korttia 2.
Ota valopommi.

Käytä korttia 2.
Ota räjäyte.

Käytä korttia 2
kulkeaksesi ovesta.

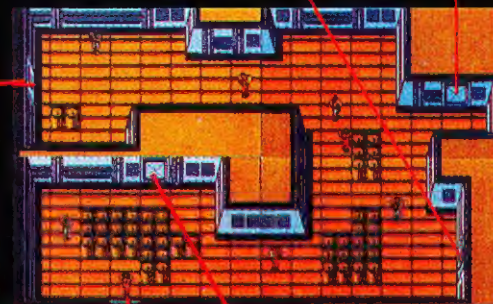
Käytä korttia 1.
Ota kranaatit.

Käytä korttia 1.
Etsi vihollisupseeri.



Toimituksen arvostelu

Snake's Revenge on hieno Metal Gear -pelin jatko-osa. Ette varmasti pety! Peli muistuttaa modernia Zeldaa kulkulupineen ja vihollisotilaineen taian ja hirviöiden sijaan.



Käytä korttia 2
kulkeaksesi ovesta.

Käytä korttia 2.
Pelasta vanki.